

## 2021年度第2回Ieリーググランツーリスモレギュレーション

### (1) 試合方式

- ・2人1チームによるチーム戦とする。
- ・予選10分間のタイムトライアルを行い決勝グリッドを決定する。
- ・決勝レースでは10周走行後順位を決定する。  
※予選レースの選手交代は任意  
※決勝レースではピットインの際に必ず選手交代を行う

### (2) 設備

- ・すべての試合はPlayStation4にて行われる。(PS Plusへ加入していること)
- ・インターネット環境(推奨:光回線)をお持ちの方

### (3) レース設定等

- ・使用コース:鈴鹿サーキット
  - ・周回数:10周
  - ・コンディション:15:45快晴
  - ・使用車種:Gr.3クラス
  - ・使用義務タイヤ:レーシングミディアム/レーシングハード
  - ・BoP(バランスオブパフォーマンス):有効
  - ・セッティング:禁止
  - ・燃料消費倍率:2倍
  - ・タイヤ摩耗倍率:8倍
  - ・スリップストリーム:リアル
  - ・スタート方式:グリッドスタート(フライング判定)
  - ・ブースト:無効
  - ・雨・コース外でのグリップ低下:リアル
  - ・レース中のゴースト化:弱い
  - ・ショートカットペナルティ:弱い
  - ・壁接触ペナルティ:なし
  - ・サイドプレスペナルティ:なし
  - ・フラッグルール:なし
- 「予選設定」
- ・予選タイムトライアル時間:10分
  - ・予選中の燃料消費倍率:2倍
  - ・予選中のタイヤ摩耗:8倍

#### (4) 参加上の注意

- ・ 試合前、試合後には気持ちの良いご挨拶をお願いします。
- ・ 各試合終了後には拍手をお願いします。
- ・ ルール違反や暴言等には注意をお願いします。

#### レース参加手順

1. ロビーを選択
2. ルーム検索でフレンドのいるルームのみ表示を選択  
※事前に株式会社アプリシエイトにフレンドを申請  
※PSN ID：apr-eSports003
3. 選択後レギュレーション設定に定められた範囲で設定変更  
※レギュレーション違反の場合出場できません。

## 2021年度第4回Ieリーググランツーリスモレギュレーション

### (1) 試合方式

- ・2人1チームによるチーム戦とする。
- ・予選10分間のタイムトライアルを行い決勝グリッドを決定する。
- ・決勝レースでは10周走行後順位を決定する。
  - ※予選レースの選手交代は任意
  - ※決勝レースではピットインの際に必ず選手交代を行う

### (2) 設備

- ・すべての試合はPlayStation4にて行われる。(PS Plusへ加入していること)
- ・インターネット環境(推奨:光回線)をお持ちの方

### (3) レース設定等

- ・使用コース:富士スピードウェイ
  - ・周回数:15周
  - ・コンディション:12:00快晴
  - ・使用車種:Gr.3クラス
  - ・使用義務タイヤ:レーシングミディアム/レーシングハード
  - ・BoP(バランスオブパフォーマンス):有効
  - ・セッティング:禁止
  - ・燃料消費倍率:2倍
  - ・タイヤ摩耗倍率:8倍
  - ・スリップストリーム:リアル
  - ・スタート方式:グリッドスタート(フライング判定)
  - ・ブースト:無効
  - ・雨・コース外でのグリップ低下:リアル
  - ・レース中のゴースト化:弱い
  - ・ショートカットペナルティ:弱い
  - ・壁接触ペナルティ:なし
  - ・サイドプレスペナルティ:なし
  - ・フラッグルール:なし
- 「予選設定」
- ・予選タイムトライアル時間:10分
  - ・予選中の燃料消費倍率:2倍
  - ・予選中のタイヤ摩耗:8倍

#### (4) 参加上の注意

- ・ 試合前、試合後には気持ちの良いご挨拶をお願いします。
- ・ 各試合終了後には拍手をお願いします。
- ・ ルール違反や暴言等には注意をお願いします。

#### レース参加手順

1. ロビーを選択
2. ルーム検索でフレンドのいるルームのみ表示を選択  
※事前に株式会社アプリシエイトにフレンドを申請  
※PSN ID：apr-eSports003
3. 選択後レギュレーション設定に定められた範囲で設定変更  
※レギュレーション違反の場合出場できません。

## 2021年度第6回Ieリーググランツーリスモレギュレーション

### (1) 試合方式

- ・2人1チームによるチーム戦とする。
- ・予選10分間のタイムトライアルを行い決勝グリッドを決定する。
- ・決勝レースでは10周走行後順位を決定する。  
※予選レースの選手交代は任意  
※決勝レースではピットインの際に必ず選手交代を行う

### (2) 設備

- ・すべての試合はPlayStation4にて行われる。(PS Plusへ加入していること)
- ・インターネット環境(推奨:光回線)をお持ちの方

### (3) レース設定等

- ・使用コース:オートポリス
  - ・周回数:10周
  - ・コンディション:12:00快晴
  - ・使用車種:Gr.3クラス
  - ・使用義務タイヤ:レーシングミディアム/レーシングハード
  - ・BoP(バランスオブパフォーマンス):有効
  - ・セッティング:禁止
  - ・燃料消費倍率:2倍
  - ・タイヤ摩耗倍率:8倍
  - ・スリップストリーム:リアル
  - ・スタート方式:グリッドスタート(フライング判定)
  - ・ブースト:無効
  - ・雨・コース外でのグリップ低下:リアル
  - ・レース中のゴースト化:弱い
  - ・ショートカットペナルティ:弱い
  - ・壁接触ペナルティ:なし
  - ・サイドプレスペナルティ:なし
  - ・フラッグルール:なし
- 「予選設定」
- ・予選タイムトライアル時間:10分
  - ・予選中の燃料消費倍率:2倍
  - ・予選中のタイヤ摩耗:8倍

#### (4) 参加上の注意

- ・ 試合前、試合後には気持ちの良いご挨拶をお願いします。
- ・ 各試合終了後には拍手をお願いします。
- ・ ルール違反や暴言等には注意をお願いします。

#### レース参加手順

1. ロビーを選択
2. ルーム検索でフレンドのいるルームのみ表示を選択  
※事前に株式会社アプリシエイトにフレンドを申請  
※PSN ID：apr-eSports003
3. 選択後レギュレーション設定に定められた範囲で設定変更  
※レギュレーション違反の場合出場できません。

## 2021年度第8回Ieリーググランツーリスモレギュレーション

### (1) 試合方式

- ・2人1チームによるチーム戦とする。
- ・予選10分間のタイムトライアルを行い決勝グリッドを決定する。
- ・決勝レースでは10周走行後順位を決定する。
  - ※予選レースの選手交代は任意
  - ※決勝レースではピットインの際に必ず選手交代を行う

### (2) 設備

- ・すべての試合はPlayStation4にて行われる。(PS Plusへ加入していること)
- ・インターネット環境(推奨:光回線)をお持ちの方

### (3) レース設定等

- ・使用コース:筑波サーキット
  - ・コンディション:12:00快晴
  - ・周回数:20周
  - ・使用車種:Gr.3クラス
  - ・使用義務タイヤ:レーシングミディアム/レーシングハード
  - ・BoP(バランスオブパフォーマンス):有効
  - ・セッティング:禁止
  - ・燃料消費倍率:2倍
  - ・タイヤ摩耗倍率:8倍
  - ・スリップストリーム:リアル
  - ・スタート方式:グリッドスタート(フライング判定)
  - ・ブースト:無効
  - ・雨・コース外でのグリップ低下:リアル
  - ・レース中のゴースト化:弱い
  - ・ショートカットペナルティ:弱い
  - ・壁接触ペナルティ:なし
  - ・サイドプレスペナルティ:なし
  - ・フラッグルール:なし
- 「予選設定」
- ・予選タイムトライアル時間:10分
  - ・予選中の燃料消費倍率:2倍
  - ・予選中のタイヤ摩耗:8倍

#### (4) 参加上の注意

- ・ 試合前、試合後には気持ちの良いご挨拶をお願いします。
- ・ 各試合終了後には拍手をお願いします。
- ・ ルール違反や暴言等には注意をお願いします。

#### レース参加手順

1. ロビーを選択
2. ルーム検索でフレンドのいるルームのみ表示を選択  
※事前に株式会社アプリシエイトにフレンドを申請  
※PSN ID：apr-eSports003
3. 選択後レギュレーション設定
4. エントリーをチェック