

## 2022年度 Ie リーグ 企業・団体・大学生 × 高校生

### 『ポケモンユナイト』レギュレーション

#### 【大会概要】

イベント名：2022年度 Ie リーグ 企業・団体・大学生×高校生 交流大会

開催日時：2023年3月26日（日）13時00分～17時00分（予定）

開催形式：オフライン（オフラインが難しい場合はオンライン参加も可能）

会場：イオンモール水戸内原（2F イオンホール）

使用タイトル：『Pokémon UNITE』※大会当日時点での最新バージョンを使用

プラットフォーム：スマートフォン/ Nintendo Switch

参加費：なし

配信：あり

#### 【参加条件】

##### ■共通

・エントリーの際に入力した情報を SNS や配信内で公開させていただくことに同意できること

##### ■企業・団体・大学所属者

①下記条件のいずれかに当てはまること

- ・茨城県内に本社、または支社を置く企業・団体に所属していること
- ・茨城県内の大学に所属していること

②チームの代表者がエントリー時に登録した企業・団体・大学に所属していること

※代表者以外のメンバーは、参加条件①を満たしていれば、

代表者と同一の企業・団体・大学に所属している必要はありません

##### ■高等学校所属者

①茨城県内の高等学校に所属していること

②チームメンバーは同一の高校に所属する生徒、または教職員で構成されていること

## 【エントリー】

- ・エントリーは ①2~3人エントリー と ②5人チームエントリー の2種類に分かれる

### ① 2~3人エントリー

→前日までに5人のチームになるよう、運営側で他のエントリーチームとの合同チームを編成する。

### ② 5人チームエントリー

→エントリーした5名で出場となる。

## 【設備】

- ・参加する選手は原則、端末（Switch/スマホ）、アカウントを各自で用意して持参する（オンライン参加の場合のインターネット環境は参加者自身で準備すること）
- ・「Switch」を使用する場合は「Switch 本体」「純正任天堂スイッチ用ドック」「HDMI ケーブル」「純正スイッチ用 AC アダプタ」も持参すること
- ※「有線 LAN 接続アダプタ」も可能な場合はご持参ください
- ※「HDMI ケーブル」については運営でも準備しますが、数に限りがありますのでご注意ください
- ・「Switch」を使用する場合、運営が用意したモニターに映像が出力できる
- ・オンライン参加の場合、大会中の運営、対戦相手チームとのやり取りは原則 Discord にて行われる
- ・上記条件が満たせない場合はあらかじめ運営に連絡すること

## 【大会形式】

- ・大会はトーナメント形式で進行する
- ※参加チーム数によってシングルエリミネーション方式かダブルエリミネーション方式かを決定します。
- ・すべての試合は Bo1（1本先取）で行われる
- ・すべての試合は5対5のカスタムバトルで行われる

## 【試合形式】

- ・スタジアム：テイア蒼空遺跡
- ・ポケモン：使用制限なし
- ・もちもの：使用制限なし / レベル制限なし
- ・サポートメダル：使用制限なし
- ・ドラフト：なし

※ポケモン/もちもの/サポートメダル は各自のアカウントで所持しているもののみ使用可能です。