

eスポーツ予選会進行スケジュール(イメージ)

時間	試合順	スイカゲーム				試合順	JUST DANCE				試合順	格闘ゲーム	ブース
11:30～ 12:10	1	A グループ	企業-1	対	学生-1	1	D グループ	企業-31	対	学生-11		トーナメント形式 による勝ち抜き戦 を実施	学生-21～30、 学生-31～40は ブーススタン プラリー
	2		企業-2	対	学生-2	2		企業-32	対	学生-12			
	3		企業-3	対	学生-3	3		企業-33	対	学生-13			
	4		企業-4	対	学生-4	4		企業-34	対	学生-14			
	5		企業-5	対	学生-5	5		企業-35	対	学生-15			
	6		企業-6	対	学生-6	6		企業-36	対	学生-16			
	7		企業-7	対	学生-7	7		企業-37	対	学生-17			
	8		企業-8	対	学生-8	8		企業-38	対	学生-18			
	9		企業-9	対	学生-9	9		企業-39	対	学生-19			
	10		企業-10	対	学生-10	10		企業-40	対	学生-20			
入れ替え	入れ替え											入れ替え	
12:20～ 13:10	11	B グループ	企業-11	対	学生-11	11	A グループ	企業-1	対	学生-21		学生-1～10、 学生-31～40は ブーススタン プラリー	
	12		企業-12	対	学生-12	12		企業-2	対	学生-22			
	13		企業-13	対	学生-13	13		企業-3	対	学生-23			
	14		企業-14	対	学生-14	14		企業-4	対	学生-24			
	15		企業-15	対	学生-15	15		企業-5	対	学生-25			
	16		企業-16	対	学生-16	16		企業-6	対	学生-26			
	17		企業-17	対	学生-17	17		企業-7	対	学生-27			
	18		企業-18	対	学生-18	18		企業-8	対	学生-28			
	19		企業-19	対	学生-19	19		企業-9	対	学生-29			
	20		企業-20	対	学生-20	20		企業-10	対	学生-30			
入れ替え	入れ替え											入れ替え	
13:20～ 14:00	21	C グループ	企業-21	対	学生-21	21	B グループ	企業-11	対	学生-31		学生-1～10、 学生-11～20は ブーススタン プラリー	
	22		企業-22	対	学生-22	22		企業-12	対	学生-32			
	23		企業-23	対	学生-23	23		企業-13	対	学生-33			
	24		企業-24	対	学生-24	24		企業-14	対	学生-34			
	25		企業-25	対	学生-25	25		企業-15	対	学生-35			
	26		企業-26	対	学生-26	26		企業-16	対	学生-36			
	27		企業-27	対	学生-27	27		企業-17	対	学生-37			
	28		企業-28	対	学生-28	28		企業-18	対	学生-38			
	29		企業-29	対	学生-29	29		企業-19	対	学生-39			
	30		企業-30	対	学生-30	30		企業-20	対	学生-40			
入れ替え	入れ替え											入れ替え	
14:10～ 14:40	31	D グループ	企業-31	対	学生-31	31	C グループ	企業-21	対	学生-1		学生-11～20、 学生-21～30は ブーススタン プラリー	
	32		企業-32	対	学生-32	32		企業-22	対	学生-2			
	33		企業-33	対	学生-33	33		企業-23	対	学生-3			
	34		企業-34	対	学生-34	34		企業-24	対	学生-4			
	35		企業-35	対	学生-35	35		企業-25	対	学生-5			
	36		企業-36	対	学生-36	36		企業-26	対	学生-6			
	37		企業-37	対	学生-37	37		企業-27	対	学生-7			
	38		企業-38	対	学生-38	38		企業-28	対	学生-8			
	39		企業-39	対	学生-39	39		企業-29	対	学生-9			
	40		企業-40	対	学生-40	40		企業-30	対	学生-10			

※対戦相手（学生チーム）は、上記の表とは変更となる可能性があります

※企業チームは、スイカゲーム、JUST DANCEにおいて、異なる学生チームとの対戦となるため、より多くの学生への露出が可能です。

