

コンテスト要項

茨城県では、特定非営利活動法人 北米教育 e スポーツ連盟 日本本部（通称：NASEF JAPAN/ナセフジャパン、<https://nasef.jp/>）、株式会社サードウェーブと連携し、県内高校生を対象とした「NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト 2023」を開催いたします！

当コンテストは、2022 年度に第 1 回を開催し、今年で 2 回目の開催となります。

これからの日本の未来を担う高校生が、Minecraft のワールドの中で農業体験ができる教育プログラムである、「Farmcraft®」をプレイし、ゲームを入口とした社会課題の認識とその解決策提案を通じて、デジタル人財の育成を図るコンテストです。たくさんのエントリーをお待ちしています！

コンテスト趣旨

Minecraft 上で行う「農業シミュレーションゲーム」である「Farmcraft®」を使用することで、茨城県の農業や SDGs について考え、高校生のクリエイティブなアイデアをもとに課題解決に取り組むコンテストです。

「Farmcraft®」では、実際の農業でも起こりうる品種の作出から栽培まで行い、「お金」「水」「土壌」「害虫問題」「雑草対策」などの状態が、スコアに反映されます。

「食料取引と食品安全保障」をテーマとする「Farmcraft®2023」では、新たに「品種の作出」「出荷」の状態もスコアに反映され、農業に加え流通についての理解も深めることができます。

当コンテストでは、プレイして学んだことをもとに、茨城の農業と SDGs について、発表テーマをチームで設定し、考えたことを発表するプレゼンテーション動画を作成し、提出していただきます。チームワークや課題解決能力、プレゼンスキルを学ぶことができます。

コンテスト概要

コンテスト名：NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト 2023

ゲームタイトル：Farmcraft® 2023

プラットフォーム：PC、タブレット、スマートフォン (iOS, Android)

エントリー条件：

- ①原則として、茨城県内の下記学校に在学中の生徒 1 チーム：1～4 名 ※2 名以上推奨
全日制高校、定時制高校、単位制高校、通信制高校、特別支援学校（高等部）、
中等教育学校（後期課程）、高等専門学校（3 年生まで）
その他、文部科学省が定める大学受験資格の条件に該当する学校
※日本在住の外国人留学生も参加可能

- ②チームメンバーが全員同一の学校（キャンパス）に在学していること
※通信制高校の場合、キャンパスが同一であること
- ③NASEF JAPAN に担当教員の登録を行うこと（教員名、メールアドレス）
- ④Discord を使用して大会事務局からの連絡が受け取れること
※エントリー承認したチームには、Discord による参加方法など詳細を通知いたします。

必 須 ア プ リ：①Minecraft Education Edition

②Farmcraft® 2023

※エントリー後、「Farmcraft® 2023」のダウンロードについてご案内します。

提 出 物：①課題発表動画（5分以内・MP4形式データファイル）

ゲーム画面のキャプチャ、課題についてのプレゼン発表を含む

②最終スコアのスクリーンショット

※提出方法は参加者へ別途ご連絡します。

参 加 費：無料

エントリー期間：2023年7月6日（木）～ 2023年10月1日（日）

製作期間：2023年7月6日（木）～ 2023年10月9日（月）

提出締切：2023年10月9日（月）

一次審査期間：2023年10月16日（月）～ 2023年10月31日（火）

最終審査・表彰式：2023年11月12日（日）予定

YouTubeでの配信、上位3校によるプレゼンテーション及び審査、表彰、インタビューを予定

※日程は再調整させていただく場合があります。

コンテスト課題

【コンテスト課題内容】

Minecraft Education Edition の「Farmcraft® 2023」をプレイして学んだことをもとに、茨城の農業とSDGsについて考え、チームでプレゼンテーションをしてください。

- ① 「Farmcraft® 2023」を使用し、チームでより良いスコアを目指してプレイ
- ② プレイして学んだ工夫や結果をもとに、実際の茨城の農業に活かせることは何かをSDGs17の目標の中から3つまで選択し、当てはめて考える
- ③ チームでテーマを設定しプレゼン動画を制作

【プレゼン発表内容】

以下の質問をもとにチームの経験を振り返ってください。

- ① 設定したテーマ、選択した SDGs17 の目標について
- ② Farmcraft®2023 をプレイしてどのようなことを学びましたか？
- ③ 茨城県の農業で具体的にどのように活かせると考えますか？
- ④ その他特に工夫したこと

審査について

【コンテスト評価基準】

当コンテストでは、最終スコアに加え、以下の評価基準にて評価いたします。

①調査分析力

課題や問題点の抽出、アイデアを得るため、物事を調査して要素を整理したり、掘り下げたりする力

②課題解決力

課題の本質を見極め、対応可能な解決案を立案し、実行する力

③オリジナル性

課題に対して、独自のアイデアを考案できる力

【審査方法】

1次審査：

提出した課題発表動画をもとに以下の方法で行います。

- ・審査員による審査
- ・いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト協議会員による投票および一般投票
- ・最終スコアの点数

最終審査：

表彰式会場にて、以下の方法で行います。

- ・審査員の前で上位3チームに選ばれたチームによるプレゼンテーション発表
(提出した課題発表動画に加え、アピールポイント等の発表)
- ・審査員による審査

【表彰】

第1位、第2位、第3位まで表彰します。

【賞品】

第1位：賞状、農場の貸し出し

第2位：賞状、(その他、賞品を予定)

第3位：賞状、(その他、賞品を予定)

【その他】

コンテスト情報は、当ページのほか、いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト Twitter (@ibarakiesports) などで随時更新いたします。

スケジュールは変更になる場合がございます。その場合は Twitter などにてお知らせいたします。

お問い合わせ先

茨城県 (いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト)

株式会社アプリシエイト (担当：鶴見・千葉)

Tel : 029-350-1730 / email : esports@all-appreciate.com