

コンテスト要項

茨城県では、「FORTNITE」のクリエイティブモードを使用して、茨城県の観光名所を再現する「FORTNITE いばらき名所コンテスト」を県内高校限定で開催します。

さらに、最優秀作品に選ばれた作品はレース形式のエキシビジョンマッチの舞台となります。

コンテスト趣旨

- ・ FORTNITE のクリエイティブモードで様々な形で茨城県の魅力を発信する。
- ・ 学生がチームで課題に取り組み、独創性や創造力、チームワークを育む。

コンテスト概要

- コンテスト名：FORTNITE いばらき名所コンテスト
- ゲームタイトル：FORTNITE
- プラットフォーム：Nintendo Switch、Xbox One、Playstation 4、Playstation 5、PC
- エントリー条件
 - ① 茨城県内の下記学校に在学中の生徒 1～4 人の 1 チーム
全日制高校、定時制高校、単位制高校、通信制高校、特別支援学校（高等部）、中等教育学校（後期課程）、高等専門学校（3 年生まで）
その他、文部科学省が定める大学受験資格の条件に該当する学校
※日本在住の外国人留学生も参加可能
 - ② チームメンバーが全員同一の学校（キャンパス）に在学していること
※通信制高校の場合、キャンパスが同一であること
 - ③ Discord を使用して大会事務局からの連絡が受け取れること
- エントリー期間：2022 年 12 月 14 日（水）～2023 年 1 月 13 日（金）
- 制作期間：2022 年 12 月 14 日（水）～2023 年 2 月 3 日（金）
- 提出期限：2023 年 2 月 3 日（金）
- 最優秀作品発表：2023 年 2 月 10 日（金）
- 表彰式：2023 年 2 月 19 日（日）予定
- 最優秀作品アレンジ期間：2023 年 2 月 10 日（金）～2 月 24 日（金）
- エキシビジョンマッチ開催日：2023 年 2 月 26 日（日）予定
- 参加費：無料

コンテスト課題

■コンテスト課題内容

下記の課題テーマを元に、FORTNITE クリエイティブモードを使用し、チームメイトと茨城県の魅力を発信できる観光名所を制作してください。

(1) 基本課題

指定された茨城県内 17 カ所の観光名所等の中から 1 つ選んで制作してください。

茨城県庁	水戸芸術館	鹿島神宮
弘道館	日立シビックセンター	笠間稲荷神社
牛久大仏	竜神大吊橋	西山御殿（西山荘）
国営ひたち海浜公園	雨引観音	袋田の滝
水郷潮来あやめ園	鹿島コンビナート	筑波研究学園都市
いばらきフラワーパーク	ミュージアムパーク茨城県自然博物館	

下記ホームページを参照してください。

https://www.ibaraki-esports.com/ibaraki_fortnite_creative/index.html

(2) サブテーマの設定

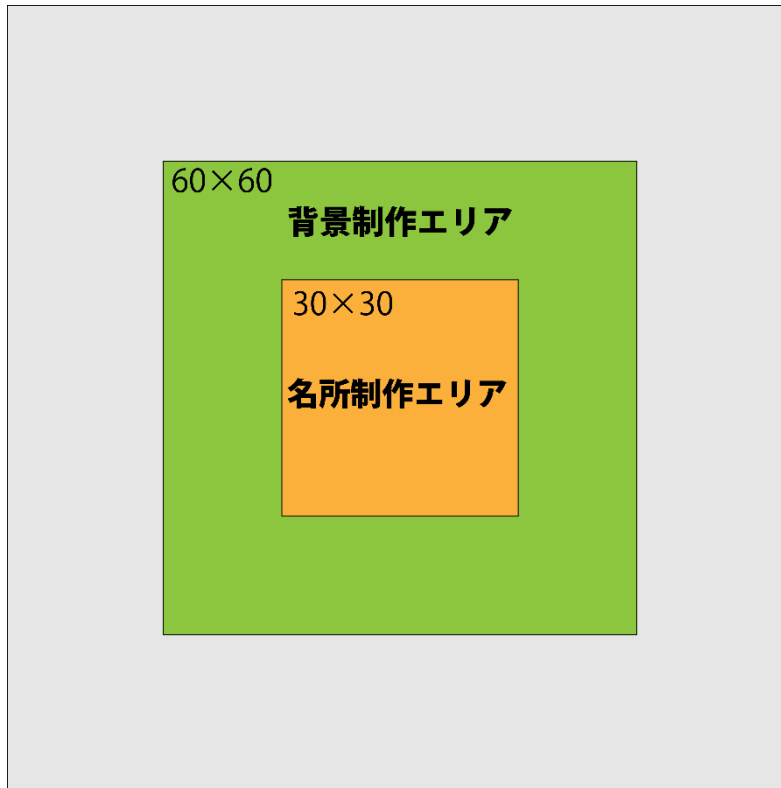
上記の基本課題で選択した観光名所に、チームの特色となるサブテーマを設定し、作品に反映させ、独創性を表現してください。

（サブテーマ例：魅力度 No1 の茨城、未来の牛久大仏、理想の茨城県庁 等）

■制作について

- ・最初の島は「大グリッド島」を選択してください。
- ・60×60 を作品全体の範囲とします。（グリッド 1 マス = 1 とする）
- ・全体範囲の中で、30×30 の範囲に名所を制作し、それ以外の部分は背景エリアとして、簡単な背景を制作してください。

※制作範囲イメージ



■提出物

①作品のスクリーンショット（最大10枚）

作品の魅力が伝わるもの

②作品紹介動画

ゲーム内で実際に作品内を探索しているキャプチャ動画など

③説明資料

作品にかけた思い、見てほしいポイント、工夫した点などを400文字以内で提出

※最優秀賞の作品は大会で使用するため、多少の改変がなされる可能性があります。

■コンテスト評価基準

当コンテストでは、以下の評価基準にて評価いたします。

【評価基準】 再現性7：独創性3

●再現性：実際の観光名所をどのくらい再現できているか

●独創性：設定したサブテーマをどのように表現しているか

※審査は、PC版の最高グラフィック設定の状態で行います。

使用デバイスによっては、作品の見え方に違いが出る場合がありますので、

希望のグラフィック設定がある場合は、予めご連絡ください。

■表彰

最優秀賞、審査員特別賞（予定）を表彰いたします。

■最優秀賞作品のエキシビジョンマッチへの使用

最優秀作品に選ばれた作品は「NASEF JAPAN チャレンジカップ in いばらき FORTNITE 部門」のエキシビジョンマッチの舞台となります。FORTNITE プロクリエイター等のサポートのもと、レース形式のステージにアレンジしていただきます。

なお、コンテストへのエントリーと同時に、エキシビジョンマッチの使用について同意したものとさせていただきます。

【「NASEF JAPAN チャレンジカップ in いばらき FORTNITE 部門」とは】

2022年11月に開催された「いばらき高校eスポーツ選手権」の参加校と、全国から選抜された強豪校が競い合う大会。

■その他

コンテスト情報は、コンテストホームページのほか、いばらきeスポーツ産業創造プロジェクト Twitterなどで随時更新いたします。

スケジュールは変更になる場合がございます。その場合は当ページや Twitter などにてお知らせいたします。

参加者へのサポート

■プロクリエイターによる特別動画の限定配布

<内容>

- ・過去の制作作品紹介
- ・初心者向けの基本操作紹介
- ・制作デモンストレーションなど

※参加者以外へ共有することは禁止いたします。

■アドバイザーによる制作サポート

①制作に関する技術的なアドバイス

<内容>

- ・FORTNITE アドバイザーによる小講義
- ・制作中の作品をアドバイザーと共有し、質問とご相談

※各チーム1回まで。最大1時間。メンバーのうち最低1名は参加必須。

指定の相談日から希望日を2つまで提出いただき、実施日について調整いたします。

②Discordにてアドバイザーへ質問

専用 Discord サーバーにてアドバイザーへ質問ができます。