

2021 年度第 5 回 Ie リーグ eFootball 2022 レギュレーション

(1) 試合方式

- ・ 2 対 2 によるチーム戦とする。
- ・ トーナメント方式により順位を決定する。
- ・ 試合時間は 5 分・延長なし・PK あり
- ・ 使用可能チーム

FC バルセロナ / FC バイエرنミュンヘン / ユヴェントス / マンチェスターユナイテッド / アーセナル / コリンチャンス / フラメンゴ / サンパウロ / リーベルプレート

※使用可能クラブについては、場合により変更になることがあります。

(2) 設備

- ・ 全ての試合は大会時点で最新のアップデートが適用された「eFootball 2022」にて行われる。

(3) 試合設定等

(試合環境設定)

試合レベル：スーパースター

ゲームスピード：0

コンディション：ホーム、アウェイともに 普通

試合時間：5 分

延長：なし

PK：あり

選手交代人数：3 人

コンディション：ホーム、アウェイともに 普通

ケガ：なし

ボールタイプ：eFootball™ 2022

(スタジアム設定)

スタジアム：eFootball スタジアム

時間帯：夜

季節：夏

天候：晴れ

芝の長さ：普通

ピッチコンディション：普通

(カメラ・サウンド設定)

カメラタイプ：ダイナミックワイド

実況：0

スタジアム：10

フィールド：10

SFX：10

BGM：0

(画面表示設定)

レーダー表示位置：下

選手名ボックス：ON

攻守レベル：OFF

攻守レベルインフォメーション：OFF

レーダーアイコンカラー (HOME/AWAY)：デフォルト

パワーゲージ：ON

カーソル表示：ON

体力ゲージ：OFF

タイムとスコア：ON

カーソル選手名表示：OFF

セットプレー操作ガイド：OFF

ゴールパフォーマンス操作ガイド：OFF

(4) 参加上の注意

- ・試合前、試合後には気持ちの良いご挨拶をお願いします。
- ・各試合終了後には拍手をお願いします。
- ・ルール違反や暴言等には注意をお願いします。