

令和2年8月20日

会 員 各 位

いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト推進協議会事務局長
(茨城県産業戦略部産業政策課長)

令和2年度いばらき e スポーツ産業創造プロジェクト推進協議会第1回総会
結果報告について

時下、ますますご清祥のこととお慶び申し上げます。

さて、当協議会の第1回総会（書面開催）につきましては、令和2年7月16日付けで皆様に議案及び書面決議書を送付し、併せて企業対抗戦アンケートのご協力をいただいたところですが、その集計結果をまとめましたのでご報告させていただきます。

なお、議案につきましては、別添「書面決議書 結果内容」のとおり、全会一致で可決となりましたことを併せてご報告いたします。

今後、本協議会及び県において e スポーツ関連事業を実施する際には、随時情報提供させていただきますので、積極的なご参加をお願い申し上げます。

記

1 送付資料

- ・「いばらき e スポーツリーグ（仮称）」（企業等対抗戦）実施アンケート 結果内容
- ・書面決議書 結果内容

(問い合わせ先)

茨城県産業戦略部産業政策課 小野

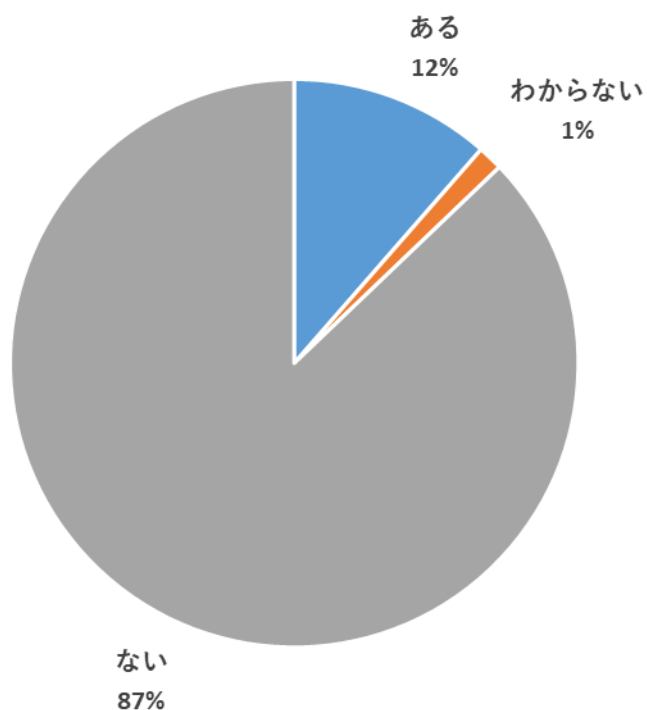
TEL : 029-301-3523

FAX : 029-301-3539

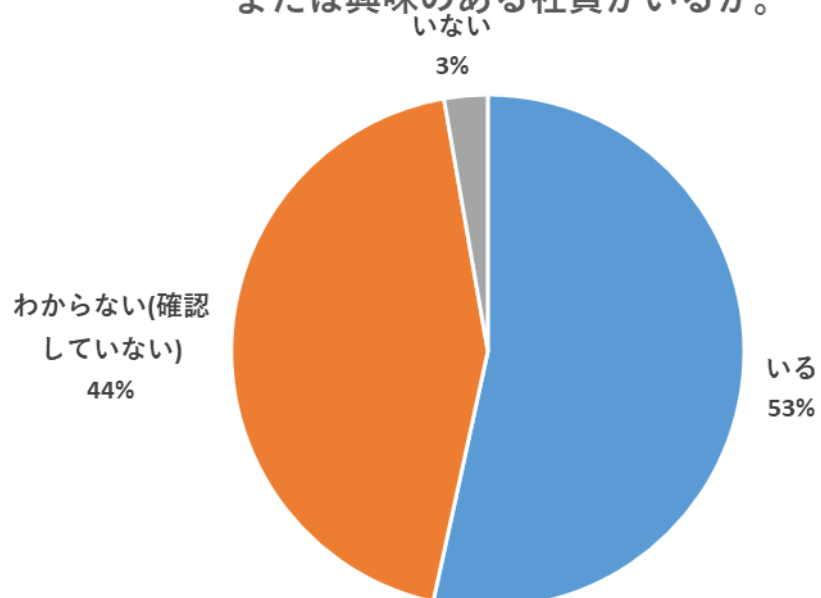
e-mail : shosei2@pref.ibaraki.lg.jp

「いばらき e スポーツリーグ(仮称)」(企業等対抗戦) 実施アンケート 結果内容

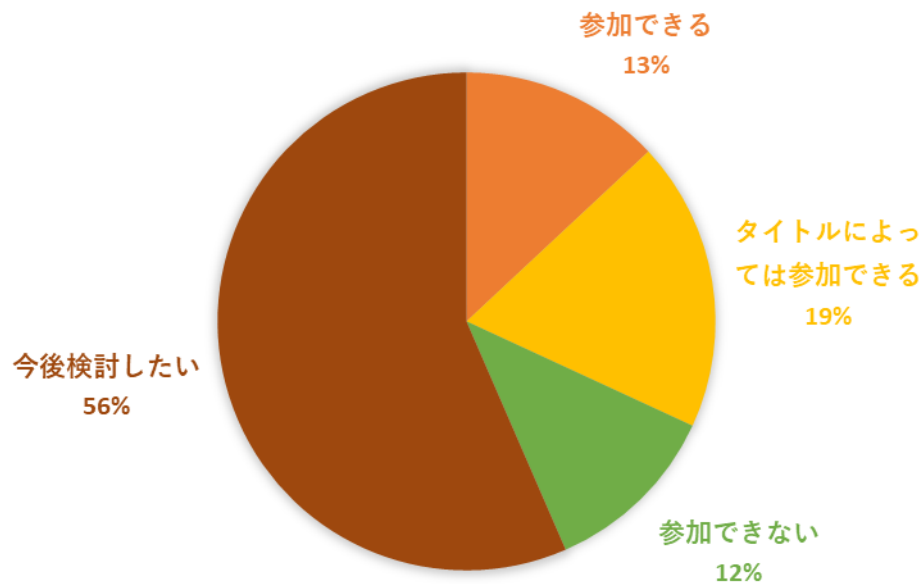
現在社内にeスポーツクラブやサークルはあるか



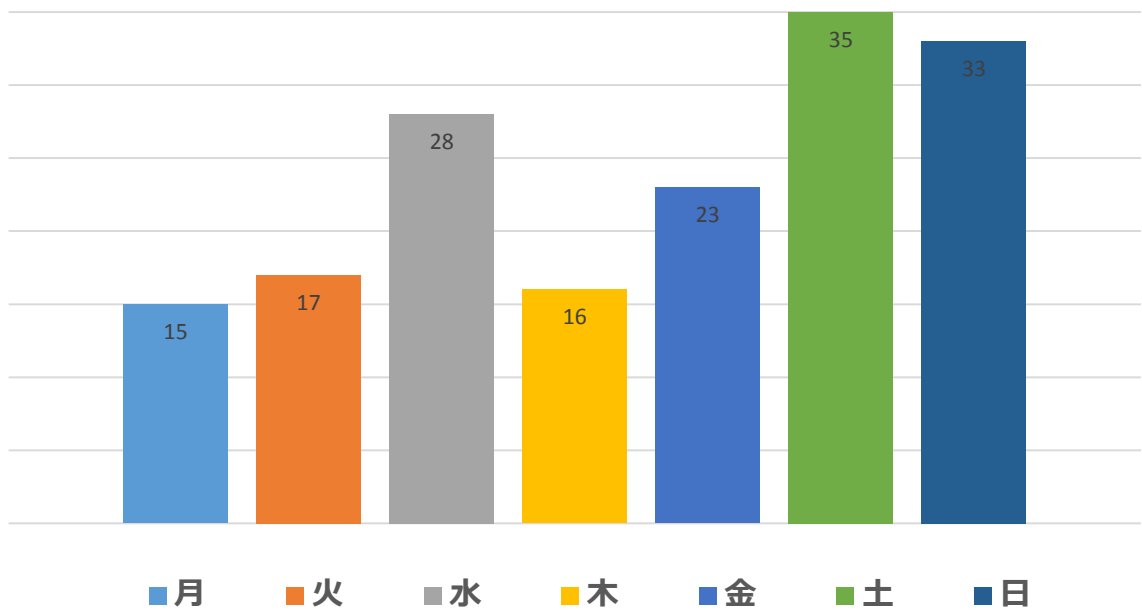
社内でeスポーツやゲームに詳しい、
または興味のある社員がいるか。



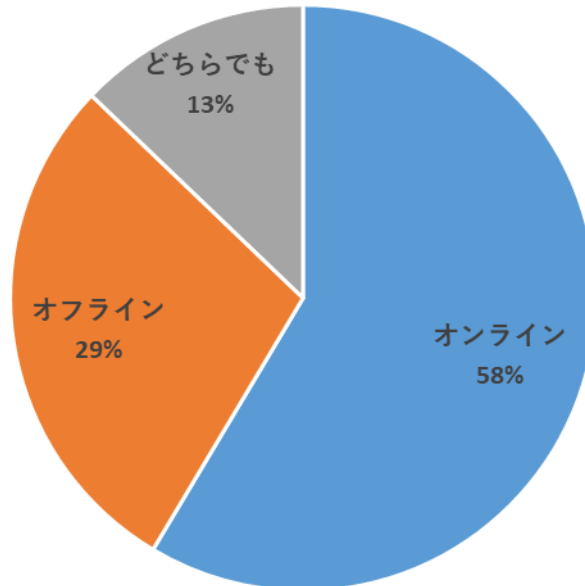
企業等対抗戦を開催するとしたら
社として参加できるか。



社として参加できる場合、都合の良い曜日は？ (複数回答可)



参加できる状況として、望ましいのは？



どのようなタイトルなら参加しやすいか。

(複数回答可)



【タイトル補記】

ウイイレ … ウイニングイレブン ぷよぷよ … ぷよぷよ e スポーツ

ストファ … ストリートファイターV スマブラ … 大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL

スプラ2 … スプラトゥーン2 モンスト … モンスターストライク

パズドラ … パズル&ドラゴンズ

※その他：グランツーリスモ SPORT, シューター, PUBG, フォートナイト,

実況パワフルプロ野球, FIFA, マリオカート 8 DX, 荒野行動, APEX LEGENDS,

レインボーシックスシーズン など

◆企業等対抗戦を通して期待すること

- ・企業間のコミュニケーションやネットワークの構築
- ・e スポーツの普及
- ・地域のにぎわいの創出
- ・若手職員同士の親交を深める
- ・新たな取り組みに挑戦することを学ぶ
- ・他分野の企業様とのコミュニケーションが図れること
- ・まずは、参加企業のメンバーが楽しめ、そしてe スポーツが県内に根付き、地域の日常的な話題となっていくことを期待。
- ・e スポーツが完全なスポーツとして認知されること
- ・人材教育、社内コミュニケーションの向上
- ・人材育成を通して、進路選択の幅をひろげてほしい。
- ・会社間のITリテラシーの向上
- ・イベントの企画や運営のノウハウ
- ・若年層だけでなく、幅広い年齢層からの参加を呼びかけ、社会及び組織における、より良い人間関係の構築方法を学んでほしい。
- ・知名度向上による地域活性化
- ・顧客価値の創造
- ・仕事上の上司・部下関係なく楽しめる場の共有
- ・サークル活動の奨励
- ・茨城県の更なる活性化
- ・e スポーツ利用者の拡大、e スポーツ開催可能な会場の整備等
- ・e スポーツを通しての地元企業の周知
- ・学生と社会人との交流、組織間の交流、e スポーツを通じた学生と企業のマッチング・採用活動
- ・企業対抗というより先に社内イベントを考えたい。

◆企業等対抗戦に関して意見

- ・他企業・業種の方々との良いネットワーク作りのきっかけとなるよい取り組み
- ・本市発祥のオセロに関するタイトルを活用した大会であれば参加・協力が可能
- ・弊行としては、当初から参入することは難しいですが、チーム設立と、対抗戦参入は前向きに考えます。
- ・社内サークル立ち上げにあたり、コーチなど指導していただける方の派遣があるとありがたい。
- ・コロナの状況でも、盛り上げられる企画を。
- ・名刺交換の機会
- ・参加企業間、社内間でのコミュニケーションが楽しく図れることを期待している。そういった意味では、出来ればオフライン開催が望ましいとは思いますが、現実的には難しいとは思いますが、まずは初回はオンライン開催で次回以降に繋げるカタチで。
- ・企業対抗戦に限らず、県内→関東→全国と上位大会を目指せる形で実施願いたい。
- ・参加社員のお子さん(ご家族)が助っ人として参加出来たら面白い。
- ・今後、行政としてeスポーツにどのような形で参加できるか、検討を進めたい
- ・(チーム対抗戦だけでなく)個人戦なども行うようにして地元の中小企業さんなど幅広い参加を募ることができれば、盛り上がるかなと思う。
- ・女性参加のハードルを低くする。女性が参加しやすいタイトル採用・ルール作り、eスポーツ版Lリーグ(女性)等のクラスも検討していただきたい。

書面決議書 結果内容

議案について、下記の通り可決いたしました。

		賛成	反対
第1号議案	規約の制定について	70	0
第2号議案	令和2年度役員の選任について	70	0
第3号議案	令和2年度事業計画について	70	0

(会員数：79)

◆協議会の運営に関する意見・要望等

- ・第3号議案につきましては、新型コロナウイルス感染症拡大の状況を勘案し、実施する際には感染防止対策を講じるとともに、新型コロナウイルス感染症の収束が見込めない場合には、中止を含め検討していただきたい。
- ・新型コロナ感染拡大リスクが懸念される分野と思われがちです。事業を推進するにあたっては、その印象を脱却していくことが肝要と思われる。
- ・最終ゴールは、eスポーツのメッカ、eスポーツビジネスの集積地となり、人、情報、モノ、金が集まる地となることですが、その前に県民に根づく地元カルチャーとして”楽しめ”，”自慢できる”ように浸透させていくことが必要。
- ・社員の福利厚生のみならず、社員教育、高齢者の認知機能向上等、多方面からの活用を検討させていただきたい。
- ・今後のeスポーツの発展のためには、学校での部活動としての普及が必要。学校関係者及び親世代の認知を広げる活動を要望。
- ・オンラインでもよいので、大会運営のためのセミナー開催を希望。
- ・eスポーツモバイル版のゲームタイトルを増やしてほしい。オンラインイベントの強化を希望。
- ・コロナ対策が見えたら、皆さんの意見を直接聞ける機会を設けてほしい。
- ・eスポーツを活用した産業振興、地域創生を協力に推し進めていただくことを期待している。
- ・運営等の認識を深めるため、勉強会を継続して開催していただきたい。

いただきました貴重なご意見は、今後の協議会運営に反映させてまいります。