# NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト 2025 オンライン説明会



2025年9月11日

### 本日の次第

- ①NASEF JAPANについて
- ②NASEF FARMCRAFT®いばらきコンテスト2025概要紹介
- ③「Farmcraft®2024」の実際の進め方
- 4 昨年度コンテスト参加校の教諭よりコメント
- 5 質疑応答

※本日の内容は録画され、アーカイブとなります。予めご了承ください

## NASEF JAPAN 団体概要



# NASEFとは

# eスポーツ/ゲームを通じて将来社会で 活躍する人材を育成支援する!

=すべての生徒・学生にeスポーツを通してSTEAM教育を推進する=

## 本 部

米国カリフォルニア州 オレンジ郡アーバイン市

2017年発足

## グローバル

- > 米国:48州・2,500以上のクラブ
- ▶国際的なパートナー:70カ国以上
- ▶ 加盟生徒数:21,500名以上

### 日本

- ▶ 2020年11月 日本本部発足
- ▶ 2022年8月 **NPO法人化**
- > 加盟校: 618校

2025年8月15日現在

## NASEF JAPAN 加盟高校





## いばらきeスポーツ産業創造プロジェクト

NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト 2025 のご案内



2025年9月11日

## Farmcraft®とは

#### Minecraftのワールドの中で農業体験が できる教育プログラム

- ①農場を購入
- ②種まき
- ③水や肥料などの管理
- ④収穫
- ⑤農場のアップグレード
- ⑥クリアまで①~⑤の

繰り返し



#### 「お金」「水」「土壌」「害虫問題」 「雑草対策」「効率度」などがスコアに影響

Balance (お金) 水・施肥・機械に使用

Climate (環境度) 施肥や時間経過で増減

Time(時間) 時間がたつほど増加





- 「お金」「水」「土壌」「害虫問題」「雑草対策」など実際の農業で起こり得るトラブルに対して、自分事として取り組むことで農業への理解が深まる
- ゲーム内は英語となっており、英語学習の取組の一環としても役立つ
- チームで考えながら、役割を決めて活動する事で、チームワークや課題解決力が身につく
- ※ Farmcraft®をプレイするには、使用するPCやタブレットにMinecraft Education Editionをダウンロードする必要があります。

## **NASEF FARMCRAFT®** いばらきコンテスト 2025



これからの日本の未来を担う高校生が コンテストを通じて農業やデジタル技術への関心や理解を深め、 食料生産や持続可能な社会について学ぶ コンテストを通じてデジタル人財の育成を図る。

> ゲームをきっかけに農業が抱える課題について考え チームワークを通して想像力や問題解決力を育む。

#### Farmcraft®2024を より良いスコアを目指して プレイする。

#### コンテストテーマに合わせて 自分達で新しい製品や農作物、 仕組みなどのアイデアを考案。

Farmcraft®2024のプレイ動画や 考えた内容をまとめた プレゼンテーション動画を 作成し、指定のフォームに提出。

**コンテスト名**: NASEF FARMCRAFT® いばらきコンテスト 2025

ゲームタイトル : Farmcraft®2024

プラットフォーム: PC、スマホ、タブレット(iOS、Android)

**エントリー条件**: ①日本国内の下記学校に在学中の生徒 **1チーム:1~4人 ※2名以上をおすすめします** 

全日制高校、定時制高校、単位制高校、通信制高校、特別支援学校(高等部)、中等教育学校(後期課程)、

高等専門学校(3年生まで)、その他、文部科学省が定める大学受験資格の条件に該当する学校

②チームメンバーが全員同一の学校(キャンパス)に在学していること

※通信制高校の場合、キャンパスが同一であること

③NASEF JAPANに担当教員の登録を行うこと(教員名、メールアドレス)

必須アプリ : ①Minecraft Education Edition

2Farmcraft® 2024

提出物 : ①プレゼンテーション動画 (5分以内・MP4・日本語)

ゲーム画面のキャプチャ、設定したテーマについてのプレゼン発表を含む

②最終スコアのスクリーンショット(終了後、コンピューターを使用した際に出るもの)

**エントリー期間** : 2025年9月1日(月)~ 2025年12月2日(火)

**制作期間** : 2025年9月1日(月)~ 2025年12月2日(火)

**審査期間** : 2025年12月中旬~ 2026年1月初旬

**結果発表** : 2026年1月中旬予定

**表彰式**: 2026年2月頃(詳細は後日お知らせします)

エントリー コンテスト 詳細はHPから



#### ■今年度のテーマについて

## 茨城の未来の農業をデザインしよう

もし自分が新しい農業の仕組みや技術をつくるとしたら、どんな方法が考えられるかを自由に発想してください。

新しい製品や作物だけでなく、仕組みや働き方の工夫、デジタル技術の活用など、どんなアイデアでもかまいません。

特に茨城県が抱える「高齢化」や「担い手不足」といった農業の課題を解決できるような発想を期待しています。

Farmcraft®で学んだ知識やヒントを活かし、茨城の農業をより持続可能で魅力的なものにする「未来の農業」をデザインしましょう。

※空想上のものや、実現不可能なものでも問題ございません。







ドローン / 特殊農業施設 / バイオテクノロジー etc…

#### 「Farmcraft®2024」をプレイ

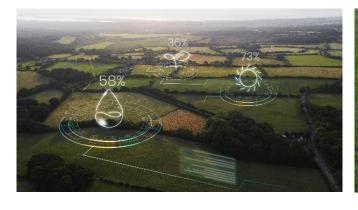
「Farmcraft®2024」では、より少ない資源で多くのものを育てるにはどうすればいいか、デジタル技術を導入することによる生産性、効率化の向上について考え、どのような手順で目標を達成するか考えながらプレイしなければならない。チームでより良いスコアを目指してプレイする。

#### 結果をもとに新しいものを発明する

ゲームをプレイして学んだ工夫や結果をもとに、 実際の茨城の農業の課題を解決できるような 製品や作物、仕組みや働き方など、今までなかっ たような**新発明をチームで考案**し、それを紹介、 発表するプレゼンテーション動画を提出する。









#### 例

ドローンや自動収穫機を使って人手を減らし、作業の効率を上げられることを学んだ。

茨城の広い畑で活用できる、自動で 水や肥料を管理するロボットを発明する。

#### ■審査方法について







提出したプレゼン動画と、Farmcraft®2024の最終スコアを元に、 各チームに点数が付与され賞が決定されます

■Farmcraft®2024最終スコア点数基準について





Timeの数値が低ければ低いほど付与する点数が増加します。 (Timeは1秒経過ごとに1増加します)

#### ■表彰について(予定)

審査員による審査点数と、 Farmcraft®2024最終スコア の合計により、 点数の上位3チームに賞を贈呈する。

※賞の内容は変更になる可能性があります



#### ■期間について

	9月	10月	11月	12月	1月
エントリー期間		エントリー期間			
制作期間		制作期間		提出締切	
参加者サポート	説明会開催	参加者	相談対応		
審査・結果通知				審査期間	結果発表

## Farmcraft® 2024 インストールについて



# Farmcraft®2024 インストール方法

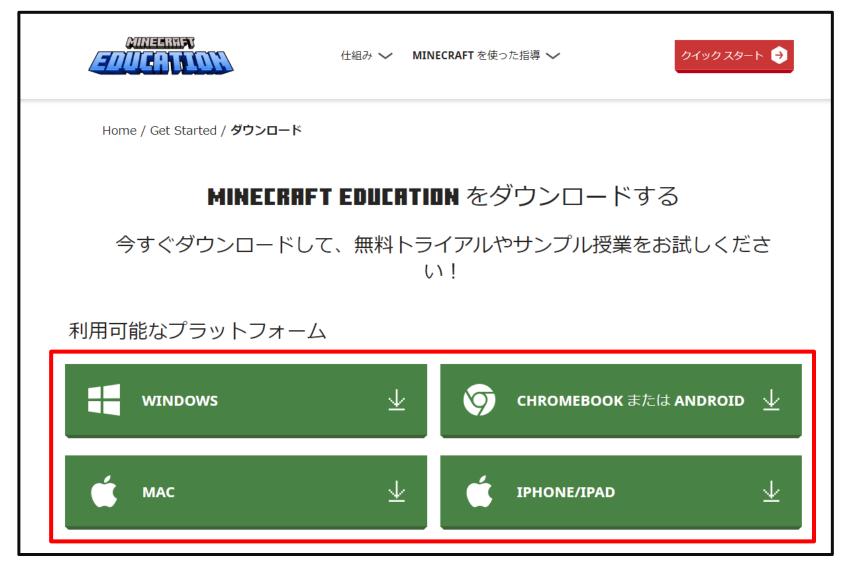
※Farmcraft®2025ではありません。ご注意ください。

## Farmcraft®2024をプレイするのに必要なもの

- · Minecraft Education Edition (教育版)
- ・Farmcraft®2024を起動するためのmcworldファイル
- ・Microsoftアカウント



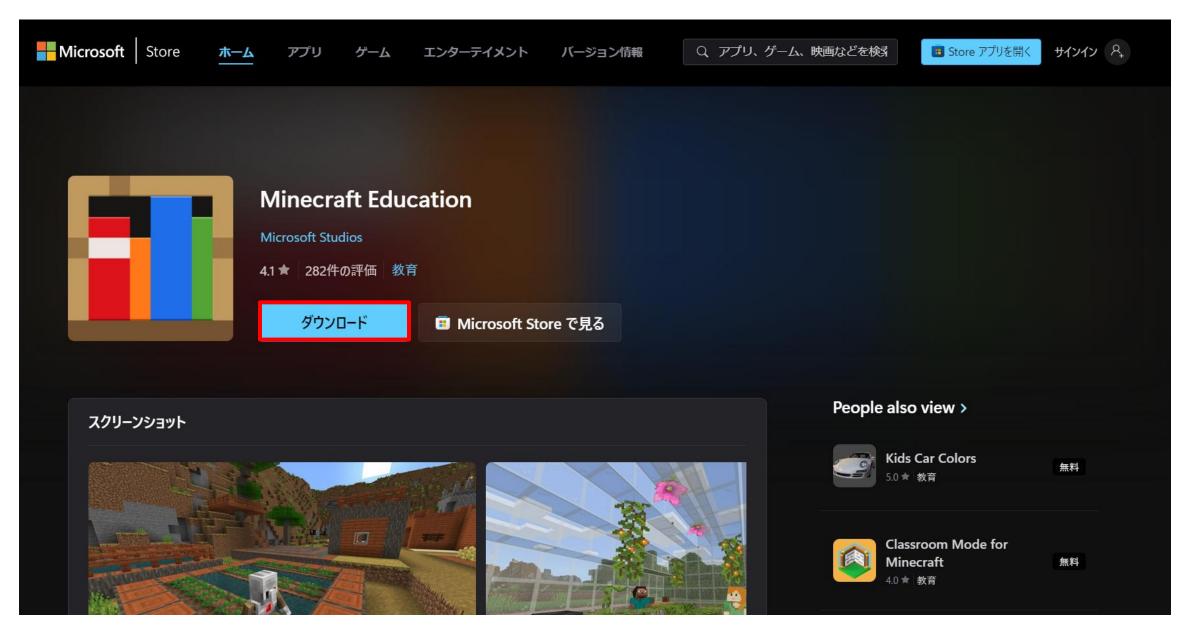
#### ■ Minecraft Education Editionをインストール



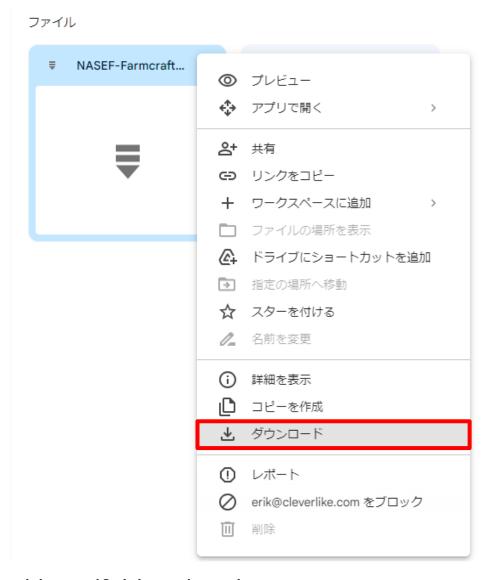
https://education.minecraft.net/ja-jp/get-started/download



#### ■ Minecraft Education Editionをインストール



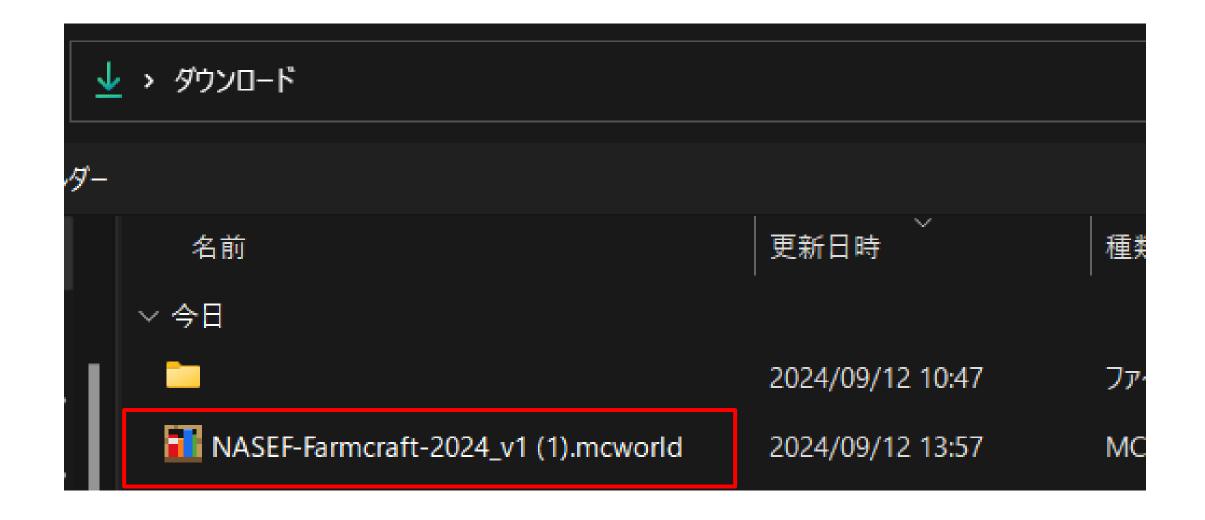
#### ■ NASEF-Farmcraft-2024\_v1.mcworldをインストール















## Farmcraft®2024マルチプレイ方法

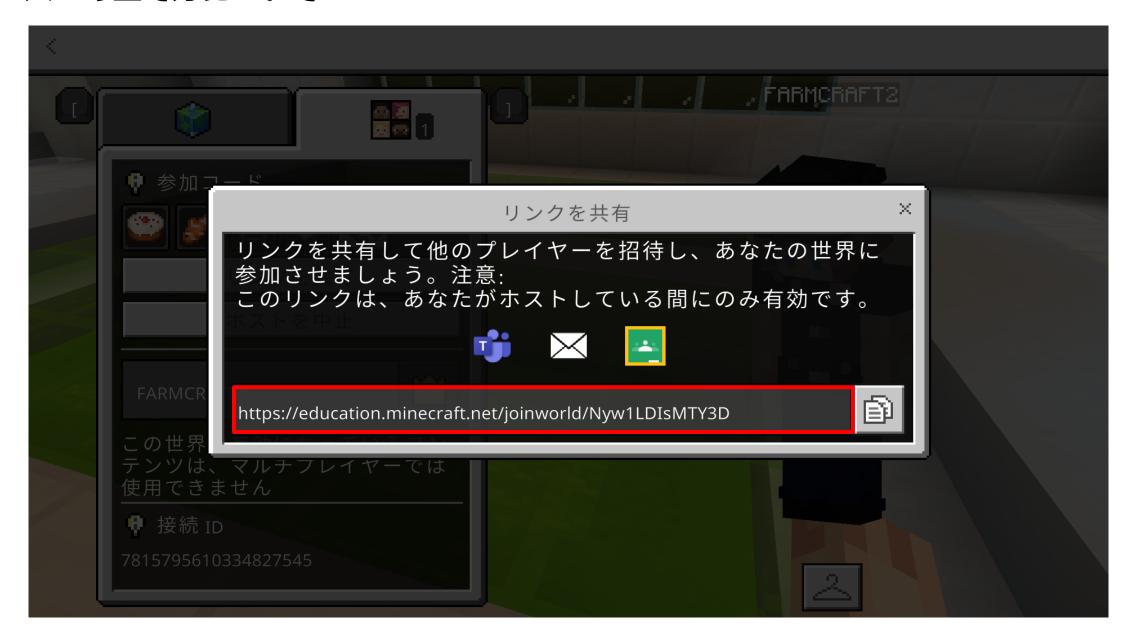


マルチプレイ用サーバーの 立て方・参加について

#### ■サーバーの立て方について



#### ■サーバーの立て方について



#### ■サーバーの参加について



#### ■サーバーの参加について

